

Pravidla Závodu Prahou 2019

Závodu se smí zúčastnit hlídka, která má nejméně dva (nejlépe tři) a nejvíce pět členů (včetně dětí školního věku). Každá hlídka má svoje přidělené číslo a heslo pro sms systém, platné po celou dobu trvání závodu.

Úkolem každé hlídky je projít maximální možný počet stanovišť a získat v jejich nalézání co nejlepší **umístění**. Toto musí stihnout v daném časovém rozpětí (viz dále).

Následují podrobná pravidla pohybu hlídek, bonusových úkolů, vše je doprovázeno závěrečným hodnocením.

1. CESTA

1.1. Putování

- závod se skládá ze startu, deseti stanovišť a cíle
- členové hlídky musí postupovat po všech kontrolních stanovištích společně, hlídka se nesmí rozdělit, není-li řečeno jinak. Při přesunu na jednotlivá stanoviště a obecně při pohybu během závodu smí hlídka výhradně chodit pěšky či využívat MHD (kola, koloběžky, brusle apod. nejsou povoleny - pokud není řečeno jinak).
- Je povoleno vyhledávání a využívání jakýchkoli cizích informačních zdrojů, není-li řečeno jinak.

1.2. Stanoviště

- za závodní stanoviště se považuje jedno z deseti míst, označené logem Závodu Prahou podzim 2019, kde je uschována krabička velikosti cca 15x10x4 cm s logem závodu.
- berte prosím na vědomí, že zmíněná stanoviště nejsou ve všech případech zároveň kontrolou obsazenou jedním z organizátorů, na většinu vás čeká pouze kontrolní list formátu A4, v jehož blízkosti musíte najít výše zmíněnou krabičku
- zmíněné kontrolní listy jsou v takových případech umístěny tak, aby byla snížena pravděpodobnost jejich případného odcizení nebo ztráty, tomu tedy přizpůsobte své hledání
- pokud na místě takovýto kontrolní list nenajdete, ačkoliv jste přesvědčeni o správnosti místa, kontaktujte organizátory - pokud je místo správné, telefonát není penalizován.

1.2.1. Náležitosti kontrolního listu:

- logo závodu; číslo stanoviště; popis stanoviště; informace, zda je na stanovišti organizátor; v kruhu uvedená přibližná vzdálenost (v metrech) krabičky od kontrolního listu
- s ohledem na stanoviště se může na kontrolním listu nacházet podrobnější informace o umístění krabičky

1.2.2. každá krabička obsahuje tyto náležitosti:

- víčko je opatřeno logem závodu a číslem stanoviště
- uvnitř je sada kartiček spojených kancelářskou sponkou
- na nich je u hastagu # číslo - berte si tu s nejnižším číslem - označuje v jakém pořadí jste na stanoviště přišli. Na stejné straně je také kód, který neprodleně odešlete, dle pokynů k SMS systému, následně vám bude zaslána potvrzující SMS. Čím lepšího pořadí v objevení krabičky dosáhnete, tím více budete zvýhodněni (viz hodnocení). **DODRŽUJTE PŘESNÝ TVAR SMS!**
- krabičku vraťte ihned zpět na místo, kde jste ji našli, pokud možno přesně - hrajte fair, nekažte hru dalším týmům.

1.2.3. u krabičky naleznete také obálku, kde si vyzvednete 1 novou šifru

1.3. Šifrování

- Během závodu budete mít k dispozici 20 různých šifer (všechny ve dvou výtiscích). Na jedno stanoviště vás odkazují dvě různé šifry.

- Na startu obdrží každý soutěžní tým 10 šifer. Tyto šifry vás odkazují na všech 10 stanovišť ve hře. Pokud bude v záhlaví šifry označení **D**, jedná se o šifru, která vede na stanoviště s DISCIPLÍNOU. Takto označené šifry získáte pouze na startu!
- Na každém z deseti stanovišť bude k dispozici 1 nová šifra.
- Je zcela na vás, jakou strategii rozšifrování jednotlivých míst zvolíte. Mějte na paměti, že čím lepšího umístění v nalezení krabičky dosáhnete, tím více budete zvýhodněni bonusem v podobě odečtení času na trati.
- Pro účely šifrování užíváme abecedu bez diakritiky, s písmenem CH, pakliže není uvedeno jinak.

1.4. Náповědní systém

- pokud se vám nepodaří přijít na to, kde konkrétně se nachází další stanoviště, můžete požádat o nápovědu
- čísla nápověd se shodují s čísly šifer
- každé číslo má tři varianty nápovědy - B, C a D, přičemž nápověda B je nejmenší, nápověda C je větší a D je přímý odkaz na dané místo
- za odeslání žádosti o nápovědu je vaše hlídka penalizována (viz Hodnocení)
- žádosti o nápovědu odesílejte dle přiložených pokynů k SMS systému

1.5. Cíl

- Chcete-li ukončit závod, pošlete cílovou SMS podle pokynů k SMS systému. Pokud jste navštívili všechna stanoviště (a SMS systém vám potvrdil přijetí jejich kódů), můžete závod ukončit. Pokud jste všechna stanoviště nenavštívili, můžete závod ukončit nejdříve v 15.00 hodin. V okamžiku, kdy vám dorazí potvrzovací SMS, závod pro vás končí, není možné pokračovat v obcházení dalších stanovišť ani plnění dalších úkolů. Organizátorovi v cíli odevzdáte ZNÁMKY, které získáte za bonusové úkoly (do 19:00!!!) . V případě jejich ztráty nezískáte nic, jejich hodnota je přičtena až v okamžiku předání organizátorům.

2. BONUSOVÉ ÚKOLY (DISCIPLÍNY)

- vaše hlídka může během hry plnit bonusové úkoly, se kterými bude seznámena na příslušně označených stanovištích
- zda úkol plnit či nikoliv se budete mít možnost rozhodnout na základě obecné informace o povaze úkolu
- v případě vašeho rozhodnutí pro plnění úkolu po jeho ukončení obdržíte určitý počet ZNÁMEK, v případě rozhodnutí proti nic neztrácíte, ani nezískáváte
- s podrobnostmi o typu úkolu a způsobu hodnocení budete seznámeni na příslušných stanovištích
- otevírací doba stanovišť/disciplín bude uvedena konkrétní šifře
- na startu dostanou hlídky zadání průběžného bonusového úkolu. Tento úkol mohou plnit v průběhu celého závodu, nejpozději však do odeslání cílové SMS

3. HODNOCENÍ

3.1. Obecný princip

- základním kritériem hodnocení hlídek je čas strávený na trase od startu do odeslání cílové SMS, dále průběžné umístění v hledání stanovišť, známky za úkoly a postihy za poskytnuté nápovědy

3.2. Bodový zisk

- za pořadí v odeslání kódu z krabičky - první získá minus 90 minut, každý další o dvě minuty méně
- zisk za obejití všech deseti stanovišť minus 120 minut

3.3. Znamky

- za splnění bonusového úkolu obdržíte vždy příslušný počet známek
- jedna známka odpovídá příslušnému počtu minut podle kurzu vyhlášeného při startu závodu

3.4. Penalizace

- 3.4.1. odeslání žádosti o nápovědu

- plus 30 minut, tj. za náповědu B se přičítá 30 minut, za náповědu C se přičítá 60 minut, za náповědu D 90 minut
 - pro účely závodu se jednotlivé penalizace nesčítají, platí jen nejvyšší požadovaná varianta (tj. pokud se rozhodnete využít postupně náповědy B i C odkazující na jedno místo, přičítá se k vašemu času celkem 60 minut)
- 3.4.2. stejná pravidla se vztahují i na startovní šifru
- 3.4.3. odeslání cílové SMS po 17:30
- 17:30:01 - 18:00:00 plus 60 min
 - 18:00:01 - 18:30:00 plus 120 min
 - 18:30:01 a dále diskvalifikace
- 3.4.4. pokud jste nenalezli kontrolní list stanoviště Závodu Prahou 2019 a domníváte se, že jste na správném místě, kontaktujte organizátora na telefonním číslem +420 739 761 229, pokud jste na špatném místě, telefon je penalizován plus 70 min
- 3.4.5. za porušení pravidel si dále organizátoři závodu vyhrazují právo udělit trestné minuty či diskvalifikaci i mimo uvedený rámec.

4. FAIR PLAY

- není-li řečeno jinak, během hry je dovoleno používat libovolné elektronické přístroje (mobily, GPS, vysílačky, notebooky apod.). Při komunikaci přes vysílačky dodržujte obecně platné zásady.
- je zakázáno odposlouchávat rozhovory cizích hlídek.
- každá hlídka hraje sama za sebe. Spolupráce s jinými hlídkami je zakázána. Stejně tak je zakázáno sledování cizí hlídky za účelem vyzorování umístění stanoviště. Dbejte zároveň na utajení svých hlídkových údajů (hesla k SMS systému, atd.).

Za dodržení pravidel hry hráčům předem děkujeme a přejeme příjemnou zábavu :-)