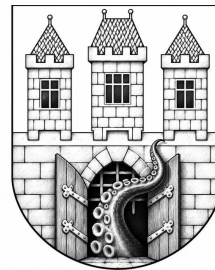


STANOVIŠTĚ IV

DRN

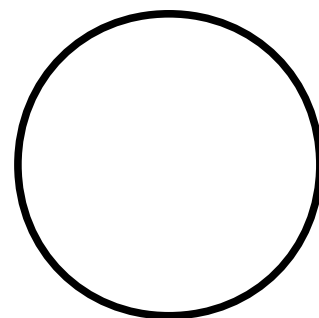


ZÁVOD PRAHOU
17. ŘÍJNA 2026

O projektu

Rozsah

- 11 600 m² prostor k pronájmu
- 9 800 m² kancelářských prostor
- 4 podzemní podlaží
- 96 parkovacích míst
- 8 pater
- střešní terasa



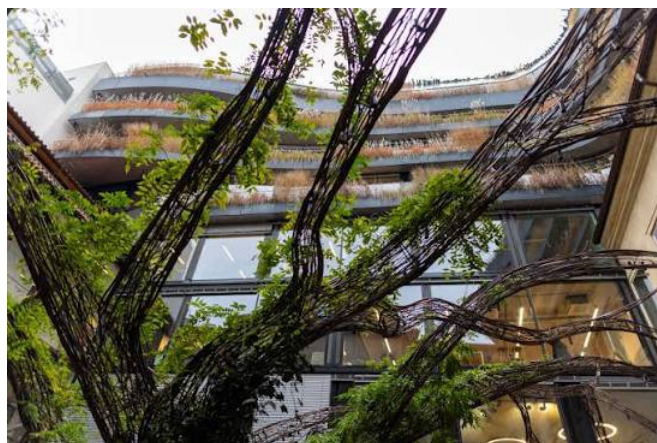
Projekt byl realizován developerskou společností SEBRE, která koupila developerský projekt včetně pozemku dříve využívaného jako parkoviště a přilehlého Schönkirchovského paláce. Tento developerský projekt byl původně plánován jako hotelový komplex, během započatých stavebních prací však developeři přehodnotili funkčnost budovy a zahájili spolupráci s architektem Stanislavem Fialou.

Historie a Architektura

Při navrhování budovy byly dvěma klíčovými parametry historie (kvůli svému zásadnímu umístění) a stávající zástavba. Největší výzvou pro architekta Stanislava Fialu bylo překonání výškových rozdílů sousedících paláců. Jeho cílem bylo propojit dva světy, dvě různé výšky a dva různé styly. Koncept DRNu je založen na propojení starého hravého barokního paláce s novodobou moderní betonovou stavbou. Použilo se k tomu mnoho technik – tou nejdůležitější bylo použití prutů na fasádě. Jejich cílem bylo přinést na fasádu vztah ke zdobným mřížím a balkonům pokrytým ornamenty okolních budov. Další funkce prutů bylo propojení. Tyto pruty kopírují římsu budovy a stékají přes roh a zároveň vytvářejí spojení s okrajem Schönkirchova paláce. Následně kopírují střechu, vytváří pokračování mansardy a pak se pomalu rozplynou. Fiala byl inspirován děravým, prostupným urbanizmem a vyprahlým místem, do kterého chtěl vnést dotek přírody.

"Materiály jsou jiné, ale principy tytéž, což je naprosto perfektní."

Martin Pavala, hlavní restaurátor



Nesouvisí se hrou:

Prosíme, nestrhávejte tento papír. Ihned po skončení hry, nejpozději 18. 10. 2026, bude organizátory akce odstraněn. Nekažte, prosím, naši zábavu. Děkujeme za pochopení!

za organizátory Pytlák-Rumík (+420 739 761 229)